

1. Akcesoria



1 król



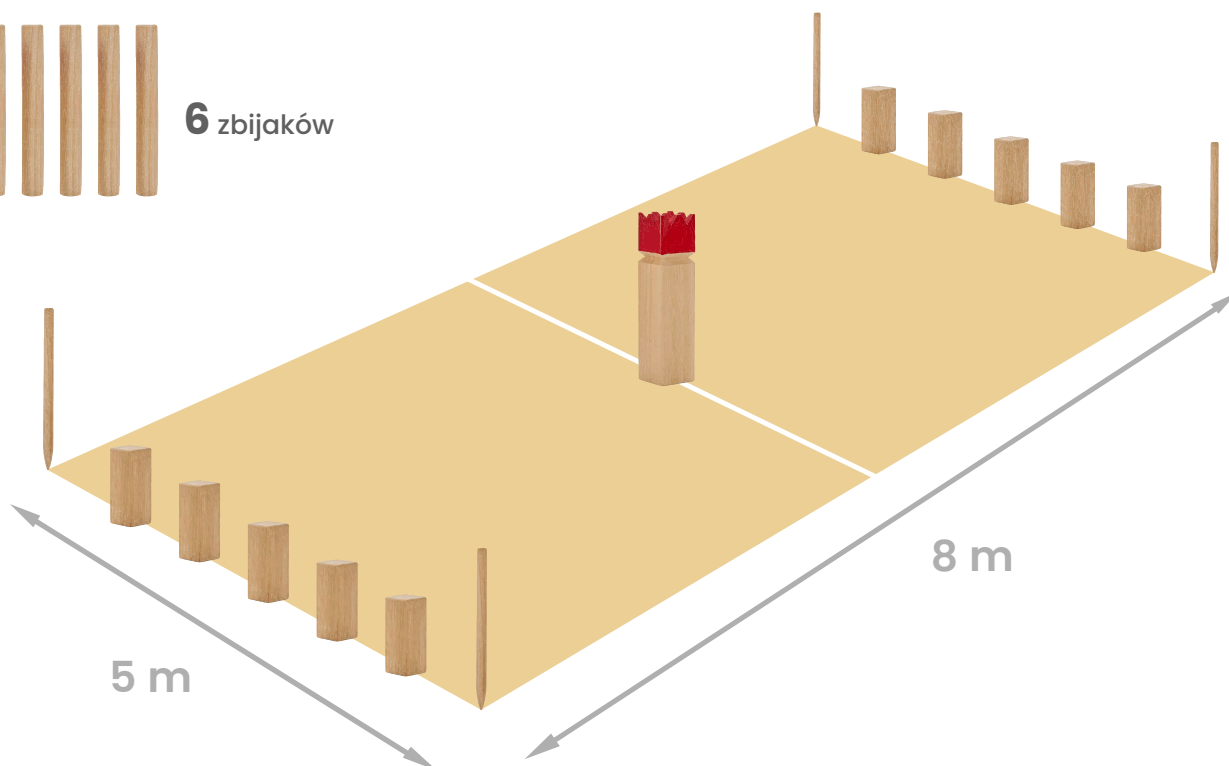
10 kubków (kręgle o przekroju kwadratowym)



4 zastrzone
znaczniki boiska



6 zbijaków



2. Zasady gry

- Wytyczyć boisko 5 metrów na 8 metrów i ustawić kręgle.
- Pierwsza z drużyn rzuca 4 zbijakami w kubby przeciwnika.
- Przeciwnicy odrzucają wywrócone kubby na drugą połowę, gdzie są one ustawiane. Następnie starają się sami wywrócić kubby polowe i bazowe rzucając w nie 6 zbijakami.
- Powyższa akcja powtarzana jest tak długo, aż jedna z drużyn wywróci wszystkie kubby znajdujące się na połowie rywali. Gdy tak się stanie drużyna stara się wywrócić **króla**.
- Strącenie **króla** po wywróceniu wszystkich kubków przeciwnika oznacza zwycięstwo. Wcześniejsze strącenie króla oznacza przegraną.